

Begrippenlijst

Bits, Bytes & Bewustzijn

- **3D printen:** met behulp van een digitale bouwtekening driedimensionale objecten laag voor laag printen
- **Adventure Game:** een computerspel waarbij je de virtuele wereld waarin je verkeert en haar natuurwetten en regels op eigen gelegenheid en in eigen tijd dient te ontdekken. Waarin je veelal locaties onderzoekt, dialogen aangaat en raadsels oplost.
- **Aion:** tijdloosheid en de eeuwigheid. Aion is de heilige tijd, de tijd van het Zelf.
- **Akasha kronieken:** de collectieve bibliotheek van alles wat is, was en zal zijn. De plek waar alle universele kennis in is opgeslagen.
- **Algoritmes:** dit betreft de data die verwerkt worden door computers. Denk hierbij aan expliciete meetbare data en feiten die voortkomen uit wetenschap, technologie, engineering en wiskunde.
- **Alfa-hersenenfrequenties:** (7 tot 12 Hertz) dit is de staat van ontspanning en attentie.
- **Analoog:** niet virtueel, offline. Het tegenovergestelde van digitaal, online.
- **Androritme:** in tegenstelling tot een algoritme zijn deze impliciet, onuitgesproken, holistisch, belichaamd, bewust en met de focus op menselijkheid, ethiek, creativiteit en voorstellingsvermogen.
- **Antikythera:** de eerste analoge computer, opgedoken uit een gezonken schip in de buurt van het Griekse eiland Antikythera.
- **Antivirusprogramma:** dit is software die ontwikkeld is om computervirussen te identificeren, tegen te houden en te elimineren.
- Ons immuunsysteem.
- **App:** afkorting voor 'applicatie', een stukje software op je smartphone die je kunt benaderen via een icoontje op je scherm.
- **Artificial General Intelligence (AGI):** dit wordt ook wel Strong AI genoemd, een sterkere vorm die meer op menselijke intelligentie lijkt. Deze vorm zal in staat zijn om logica te gebruiken, te plannen, problemen op te lossen, abstract te denken, complexe ideeën te begrijpen, snel te leren en te leren uit ervaring.

- **Artificial Narrow Intelligence (ANI)**: dit betreft een kunstmatige intelligentievorm die slechts geprogrammeerd kan worden binnen een smalle bandbreedte, voor iets dat binnen een bepaald gebied valt. Het wordt ook wel Weak AI (zwakke AI) genoemd.
- **Artificial Super Intelligence (ASI)**: dit is de overtreffende trap van AGI, dit overstijgt onze menselijke capaciteit op elk niveau. Dit varieert van ASI die slechts ietwat slimmer zijn dan de mens tot ASI die een miljoen keer slimmer zijn. Zie AGI.
- **Artificieel**: kunstmatig, niet door de natuur voortgebracht.
- **Augmented Reality**: een virtuele laag die over de analoge werkelijkheid wordt gelegd, zonder dat die deze overschrijft. Denk aan de Dino-app van AH.
- **Avatar**: een virtueel alter ego.
- **Avatar2045**: een transhumanistisch onderzoeksproject met als doel de creatie en realisatie van een nieuwe strategie voor de menselijke evolutie.
- **Badge**: symbooltje met het nummer van het aantal ongelezen berichten of openstaande taken op je smartphone, computer of tablet. Bijvoorbeeld van je mailbox, whatsapp of to-do list.
- **Bèta-hersenfrequenties**: (12 tot 60 Hertz) dit is de staat van wakker en actief zijn.
- **Bijna-doodervaring (BDE)**: ervaringen waarbij mensen de sensatie beschrijven dat ze hun fysieke lichaam verlaten en naar zichzelf kunnen kijken. Waarna ze weer terugkeren in hun lichaam.
- **Binge watchen**: in een korte tijd achter elkaar video's, series of films kijken. *Bingeing* is Engels voor kortstondige overmatige eetbuien.
- **Biofeedback**: feedback krijgen met behulp van je lichaam voor je lichaam, denk aan spierspanning, lichaamstemperatuur, hartslag etc.
- **Biohacking**: omgaan met biologie met de mindset van een hacker. Dit gaat over het vinden van slimme manieren om je gezondheid, je biologie en je prestatie te verbeteren. Om hiermee je lichaam en je leven te optimaliseren en als het ware de beste versie van jezelf te creëren.
- **Biomimicry**: afgeleid van de Griekse woorden *bios* 'leven' en *mimesis* 'imiteren', dus letterlijk 'het leven imiteren'. Technologische hoogstandjes gebaseerd op en geïnspireerd door de natuur.

- **Bits en Bytes:** de programmeertaal, oftewel de taal van de computerwereld en de virtuele realiteit, bestaande uit nulletjes en eentjes.
- **Boston Dynamics:** een Robotica-bedrijf dat robots ontwikkelt voor onder andere het leger. Robots die uitblinken in behendigheid, snelheid, wendbaarheid, flexibiliteit en mobiliteit.
- **Bovis-waarde:** meetbare mate van levensenergie uitgedrukt in een trillingsgetal.
- **Brain Computer Interface (BCI):** het koppelen van je brein aan een computer en de interactie hiertussen.
- **Brein, limbische:** het sociale en voelende brein.
- **Broncode:**
 - In een computerprogramma is dit de leesbare tekst die door de programmeur in een programmeertaal is geschreven.
 - Het oorspronkelijke veld, het analoge bewustzijnsveld waar we allemaal uit zijn opgebouwd en mee zijn verbonden.
- **Central Processing Unit (CPU):** de processor van een computer.
- **Cerebellum:** de kleine hersenen, als onderdeel van het reptielenbrein.
- **Chemtrails:** dit is een samenvoeging van de woorden *chemical* en *trails*. Dit is een variant op het woord *contrail* wat de condenssporen van vliegtuigen betreft. Contrails zijn namelijk niet hetzelfde als chemtrails. Chemtrails bevatten zware metalen en zijn schadelijk voor de gezondheid van mens en dier.
- **Chronos:** de term die wordt gebruikt voor de chronologische tijdsbeleving, dus lineair uitgezet in de tijd. De tijd van het ego, het hoofd.
- **Claimsverordening:** in deze regelgeving is vastgelegd dat er slechts een beperkt aantal vooraf vastgestelde gezondheidsclaims gedaan mogen worden over natuurlijke producten. Overtreding hiervan leidt tot de oplegging van torenhoge boetes (lees 30.500 euro en hoger).
- **Cloud, de:** een netwerk van servers om data in op te slaan zodat dit niet langer lokaal op je computer nodig is.
- **Codex Alimentarius:** de Codex Alimentarius (Latijn voor 'voedselboek') is een verzameling standaarden en richtlijnen met betrekking tot voedsel, productie van levensmiddelen en voedselveiligheid.

- **Cognitieve computing:** de ontwikkeling waarbij we meer tegen en met computers gaan praten dan dat we door middel van schermen en toetsenborden communiceren.
- **Complottheorie, een:** ook wel bekend als 'samenzweringstheorie' is een theorie waarbij een bepaalde gebeurtenis, ontwikkeling of toestand op sociaal, politiek of economisch gebied het resultaat is van een samenzwering. Niet te verwarren met 'complot-realist', waarbij de theorie plaats heeft gemaakt voor de realiteit.
- **Consciousness Hacking:** een beweging in 2013 opgericht door Mikey Siegel om te onderzoeken hoe computertechnologie dienstbaar kan zijn aan het bewustzijn en welzijn van de mens.
- **Corpus Callosum:** de hersenbalk tussen de beide hersenhelften.
- **Crispr(-Cas9):** dit is een genetische technologie die als een soort DNA-schaar in staat is DNA te modificeren op genoomniveau (sequenties toevoegen of verwijderen).
- **Cryonaut:** iemand die in suspensie is gebracht binnen het cryonisme, die gecryoniseerd is.
- **Cryptochroom:** een proteïne in ons netvlies dat gevoelig is voor blauw licht en een integraal onderdeel is van onze biologische klok.
- **Cybersfeer:** een virtueel, artificieel bewustzijnsveld om en door de aarde gemanifesteerd vanuit de som van alle computertechnologie, kunstmatige intelligentie en digitale informatie. Een hive mind bestaande uit bits en bytes, nulletjes en eentjes. Waarmee de aarde letterlijk is gevangen in een wereldwijd web, een virtuele matrix.
- **Cyberspace:** de virtuele wereld van computers.
- **Cyberware:** bionische implantaten, protheses die meer samensmelten en letterlijk of figuurlijk overgaan in het lichaam.
- **Cyborg:** een CYBernetic ORGanism, een menselijke robot vanuit een samensmelting van mens en machine.
- **Dect telefoon:** dit staat voor Digital Enhanced Cordless Telecommunications. Digitale draadloze telefoons voor thuis of op kantoor.
- **Defragmenteren:** het optimaliseren van de ordening van gegevens op een harde schijf van een computer.
- **Delta-hersenfrequentie:** (0,5 tot 4 Hertz) de droomloze diepe slaaptoestand waarin lichaam en geest regenereren.

- **Digitale doorbloeding:** het instante klik-, link- en like-gedrag in de digitale wereld sijpelt door in de analoge werkelijkheid. Waardoor je ook in het echte leven verwacht dat het (sociale) leven zo werkt. Wanneer dit niet het geval blijkt te zijn word je nerveus, geagiteerd en gespannen.
- **Dogons, de:** een Afrikaanse volksstam in de buurt van Timboektoe, in West-Afrika.
- **Drones:** onbemand op afstand bestuurbaar luchtvoertuig.
- **Elektrosmog:** het totaal aan elektromagnetische straling c.q. frequenties.
- **EMF:** ElektroMagnetische Frequenties.
- **Epifyse:** de pijnappelklier, ons biologische wifi-signaal, waarmee we zijn afgestemd op de kosmos; op het grotere geheel.
- **Epigenetica:** nieuwe wetenschap waaruit blijkt dat het niet zozeer onze genen zijn die van binnenuit onze gezondheid bepalen maar dat met name de staat van onze (innerlijke en uiterlijke) omgeving essentieel is.
- **EQ:** Emotionele Quotiënt, die onder andere onze menselijke vermogens tot empathie, intuïtie en compassie vertegenwoordigt oftewel ons hart.
- **Eugenetica:** gedachtegoed dat voorstander is van rasverbetering, het verbeteren van de genetische samenstelling van een populatie.
- **Exogenesis:** het buiten je lichaam dragen van een baby, in een kunstmatige baarmoeder.
- **Exponentiële groei:** dit is een groei niet linear zoals 1, 2 en 3 maar die een toename aangeeft die evenredig is aan de eigen omvang, dus 1, 2, 4, 8 en 16 etc. In dit tempo kom je na 30 stappen op een miljard.
- **Familieopstellingen:** vorm van systemisch werk dat uitgaat van het principe dat we allemaal met elkaar verbonden zijn via een collectief bewustzijnsveld.
- **Firewall:** een systeem dat een computersysteem beschermt tegen aanvallen van buitenaf.
- **Flux:** een app die je kunt installeren op je computer die het schadelijke blauwe licht uit je scherm filtert en het licht van je scherm mee laat kleuren met het moment van de dag.

- **FOMO:** Fear of Missing Out, de angst om iets te missen die onder andere ten grondslag kan liggen aan een social media-verslaving.
- **Geo-engineering:** het opzettelijk op grote schaal ingrijpen in de natuurlijke systemen van de aarde zoals manipulatie van het weer.
- **Google Cardboard:** VR-bril van karton.
- **Google Glass:** een draagbare computer in de vorm van een bril, ontwikkeld door Google.
- **GPS:** dit staat voor Global Positioning System en maakt het mogelijk via een satelliet de locatie van een persoon of object te bepalen.
- **Grinders:** Biohackers die bij zichzelf chips implanteren of 'lichte' lichaamsmodificaties uitvoeren met behulp van elektronica.
- **Hacken:** Het illegaal inbreken in computers en het stelen van informatie of plaatsen van virussen.
- Het vinden van manieren om iets slimmer, sneller en efficiënter te kunnen doen.
- **Hartcoherentie:** het hebben van een harmonieus hartritme.
- **HeartMath Institute:** sinds 1991 een pionier op het gebied van onderzoek en educatie rondom hartintelligentie en met name hartcoherentie.
- **Heilige geometrie:** alles in en om ons heen gehoorzaamt aan bepaalde wiskundige wetten en bestaat uit bepaalde geometrische vormen, fractale structuren en verhoudingen. Dit wordt ook wel de verborgen ordening van het universum genoemd.
- **Heldenreis, de:** een reis waarbij een archetypische held op avontuur gaat, in een heftige crisis/strijd belandt, deze overwint en getransformeerd terugkeert.
- **Hersenhelft, linker-:** dit deel vertegenwoordigt het mannelijke, hier wordt de meeste waarde gehecht aan het 'denken'. Deze hersenhelft is met name gericht op het meetbare en het zichtbare, op de logica en de ratio.
- **Hersenhelft, rechter-:** dit deel vertegenwoordigt het vrouwelijke, hier wordt de meeste waarde gehecht aan het 'voelen'. Deze hersenhelft is met name gericht op het onzichtbare, het intuïtieve, het fijnstoffelijke en het hogere.
- **Hive Mind:** een bovenmenselijk intelligente groepsmind waar iedereen mee verbonden kan worden. Als een collectief brein.

- **Holistic Hacking:** een holistische en multidimensionale benadering van het upgraden en transformeren van lichaam, ziel en geest en het boosten van je bewustzijn. Al dan niet met behulp van computertechnologie.
- **Holistisch:** de samenhang tussen lichaam, ziel en geest. We bestaan uit mentale, emotionele, fysieke, spirituele en astrale dimensies.
- **Holografisch:** het geheel is weerspiegeld in ieder kleinste deeltje. Ons hele lichaam is bijvoorbeeld terug te vinden in onze handen, oren, ogen, voetzolen en ons gezicht.
- **Hologram:** wetenschappelijk gezien wordt hiermee een driedimensionale foto bedoeld, geproduceerd met behulp van een laser. Zoals het veelkleurige hologram op een bankbiljet.
- **Holoportatie:** holografische teleportatie. Een videoconferentiesetting waarbij de andere persoon zich als hologram bij je in de ruimte manifesteert. Zichtbaar als een 3D geprojecteerd persoon, met wie je ogenshijnlijk rechtstreeks in interactie gaat.
- **Human Genome Project:** het 13-jarige project om het menselijk DNA in kaart te brengen.
- **Hypofyse:** een klier midden in het hoofd, onder de hersenen, die vele hormonen afscheidt. De hypofyse vervult een belangrijke rol in de hormoonhuishouding.
- **IMAX:** dit is een afkorting van l'Image MAXimale, hiermee kunnen films op een veel groter scherm worden weergegeven dan op normale filmschermen. Door de hoge resolutie blijft het beeld scherp.
- **Implantable:** computertechnologie die de huidgrens passeert (denk ook aan Injectable, injecteerbare technologie).
- **Infobesitas:** ook wel data smog genoemd. Een overmatige inname van data, een informatie-overload die leidt tot dataverstopping en keuzestress. Denk aan hoofdpijn, overmatige prikkeling van zintuigen etc.
- **Internet of Everything (IoE):** een wereldwijd netwerk van slimme dingen én levende wezens (mens en dier) die verbonden worden met het internet en onderling met elkaar en de gebruiker(s) autonoom kunnen communiceren. Zie ook Internet of Things (IoT).
- **Internet of Things (IoT):** een wereldwijd netwerk van slimme dingen die verbonden worden met het internet en onderling met elkaar en de gebruiker(s) autonoom kunnen communiceren.

- **IQ:** Intelligentie Quotiënt, dit vertegenwoordigt onze cognitieve intelligentie, het intellect.
- **Kairos:** de term die wordt gebruikt voor de gevoelsmatige tijdsbeleving, dus non-lineair, holografisch, relatief en afhankelijk van de ervaring en de betrokkenen. Kairos is de tijd van de ziel.
- **Kinesiologie:** de wetenschap die zich bezighoudt met de motoriek van het menselijk lichaam. Toegepaste Kinesiologie maakt hierbij gebruik van spiertesten, waarbij je de wijsheid van je lichaam gebruikt om te testen of iets wel of niet goed voor je is.
- **Kirlian, fotografie:** elektrofotografie, een manier om het elektromagnetisch veld van een levend wezen in een foto te vangen.
- **Klonen:** het creëren van een biologische, genetische kopie van een levend organisme.
- **Kunstmatige Intelligentie (AI):** een intelligentievorm gecreëerd door computers.
- **Kwantumcomputer:** de vijfde generatie computers die werkt met qubits en bytes waarbij haar vermogen niet langer gekoppeld is aan het formaat van een chip. Een kwantumcomputer kan hiermee exponentieel meer data verwerken en exponentieel meer mogelijkheden tegelijkertijd en parallel aan elkaar in zich opnemen, zodat deze complexe calculaties kan verrichten in enkele dagen.
- **Kwantumtheorie:** een revolutionaire wetenschap die de brug slaat tussen wetenschap en spiritualiteit, tussen materie en geest. Die kijkt naar zowel de natuur als oorsprong van een gedachte. Naar hoe deze de werkelijkheid beïnvloedt, wat werkelijkheid in feite is en waaruit deze is opgebouwd.
- **Kwantumverstregeling:** een verschijnsel waarbij levend weefsel buiten tijd en afstand meetbaar met elkaar verbonden is en blijft.
- **Kwantumbot:** nanobots op kwantumschaal, ook wel Qbots genoemd. Zie Nanobots.
- **Kwantumsprong:** iets ontstaat niet geleidelijk, betreft niet een proces zoals in de leer van Newton, maar is op hetzelfde moment op punt één en op punt twee. Tijd is dan niet langer relevant, er is instant manifestatie.
- **Leylijnen:** elektromagnetische energiebanen van de aarde, aardse acupunctuurlijnen. Deze lijnen genereren, beheren en stabiliseren de aardfrequentie: het aardmagnetisch veld.

- **Lifehacking:** hoe je je leven slimmer en moeitelozer in kunt richten zodat je meer kunt doen in minder tijd. Of dit nu thuis, onderweg of op je werk is. Vanuit het credo 'waarom moeilijk doen als het makkelijk kan' en 'gemakt dient de mens'.
- **LiFi:** een draadloze internetverbinding die werkt op basis van Leds.
- **Longevity:** een term die staat voor vitaal ouder worden: een lang leven te leiden met een hoge kwaliteit van leven. Super Longevity binnen transhumanisme vertegenwoordigt feitelijk zelfs het overstijgen van het verouderingsproces.
- **LTE-mast:** dit is een mobiele communicatiemast en staat voor Long Term Evolution, dit maakt 4G internet mogelijk.
- **Lucide dromen:** wanneer je je bewust bent van jezelf in je droom, je dus realiseert dat je je in een droom bevindt en deze bewust kunt sturen.
- **Machine Learning:** dit betreft de capaciteit voor computers om te leren zonder dat ze specifiek geprogrammeerd zijn.
- **Mainframe:** het centrale punt van een computer.
- **Manifestatiepotentieel:** het immense menselijke creatievermogen.
- **Matrix, The/ De:** een Amerikaanse sciencefictionfilm uit 1999 waarbij de werkelijkheid een computersimulatie blijkt te zijn; een kunstmatig intelligent systeem van controle dat de mens in een oneindige consumptieloop en sleep-modus wil houden.
- **Het artificiële bewustzijnsveld:** de cybersfeer waar de aarde en de mens in is gevangen. Zie Cybersfeer.
- **Mens Machine Interface (MMI):** het koppelen van een mens aan een computer en de interactie hiertussen.
- **Meridianen:** energiebanen in ons lichaam.
- **Metabiologie:** naar de biologie kijken op een metaniveau. Alles in een groter geheel zien.
- **Mind Control:** bewuste manipulatie van een individu of het collectief, zowel technologisch als psychologisch.
- **Mixed Reality:** dit betreft het combineren van Virtual Reality en de analoge realiteit met zulke levensechte beelden dat bijna niet meer het onderscheid te maken is tussen wat 'echt' en wat virtueel is.

- **Monomyth:** de vaste verhaallijn of rode draad die zich volgens Joseph Campbell in alle mythologische verhalen, in alle culturen wereldwijd en door alle tijden heen openbaarde.
- **Morgellons:** kleine, intelligente, synthetische bedrading en kunstmatige hexagonale en piramidale kristalstructuren die in mensen zijn ontdekt en gelinkt worden aan Chemtrails. Zie Chemtrails.
- **Multidimensionaliteit:** iets dat uit meer dan één dimensie bestaat. Zoals de mens die naast de fysieke, tastbare wereld uit vele fijnstoffelijke lichamen is opgebouwd en beschikt over mentale, emotionele, astrale en spirituele lagen. Onze werkelijkheid die naast een analoge werkelijkheid ook uit een virtuele werkelijkheid bestaat.
- **Multitasken:** tig dingen tegelijkertijd kunnen doen.
- **Mythe:** een, al dan niet symbolisch, verhaal waarin goden, halfgoden, helden en/of mythische wezens een rol spelen.
- **Nanobots:** dit is een samenvoeging van 'nano' en 'robots', oftewel een robotje op nanoschaal.
- **Nanotechnologie:** dit betreft een techniek die het mogelijk maakt te werken met deeltjes ter grootte van een nanometer: een miljardste van een meter.
- **Nanotechnologie, biologisch:** dit betreft de suppletie met nano mineralen als nanogoud en nanozilver.
- **Neocortex;** ons hogere en denkende brein.
- **Neural Lace:** een soort dun artificieel gaas dat in het brein kan groeien en een structurele draadloze internetverbinding tot stand brengt in je brein: een permanente brein-computer interface.
- **Neurohacking (ook wel Brain Hacking genoemd):** dit is een Biohacking-vorm waarbij de nadruk ligt op het meten en beïnvloeden van de hersenfuncties.
- **Neuroplasticiteit:** het natuurlijk vermogen van de hersenen om nieuwe verbindingen te maken en nieuwe cellen te vormen, op alle leeftijden.
- **Neuroprothese:** een prothese die in staat is verloren gegane lichaamsfuncties op neurale niveau weer terug te brengen.
- **No-brainer, een:** iets wat vanzelfsprekend is, waar je niet over na hoeft te denken.

- **Noösfeer:** deze dimensie om en door de aarde vertegenwoordigt het geheel van alle informatie en gedachten, een volledige mentale dimensie. Sommigen beschouwen dit als het collectieve bewustzijnsveld.
- **Oculus Rift:** VR headset.
- **Operating System (OS):** een besturingssysteem van een computer.
- **Organisch bewustzijn:** ons oorspronkelijke bewustzijn.
- **Organisch glasvezelnetwerk:** fascia, het elektrisch geleidend bindweefsel dat alle cellen in ons lichaam omvat.
- **Paradigmaverschuiving:** iets wat leidt tot een radicaal ander beeld van de werkelijkheid, een shift van ongekend formaat.
- **Perceptie (-waarneming):** het proces van het verwerven, registreren, interpreteren, selecteren en ordenen van zintuiglijke informatie. Waarneming vanuit jouw referentiekader, jouw beleving en vanuit jouw waarheid.
- **Pre-cognitie:** iets weten of zien voordat het zich afspeelt. Een vorm van helderziende waarneming.
- **Quantified Self (QS):** een beweging die het kwantificeerbaar maken van jezelf promoot, door onder andere de inzet van wearables en gadgets. Vanuit het credo: meten is weten. Zie ook Wearables.
- **Qubit:** een kwantumbit, zie Kwantumcomputer.
- **Quest:** afgeleid van 'Vision Quest', dit is een oeroud indiaans gebruik: een persoonlijke zoektocht naar de eigen bron, het is een proces van genezing en vernieuwing.
- **Rebooten:** het opnieuw opstarten van een systeem, een harde of zachte reset van je computer.
- **Regressie:** therapievorm waarbij de oorzaak van hedendaagse problemen wordt gezocht in de vroegste jeugd.
- **Reïncarnatie:** therapievorm waarbij de oorzaak van hedendaagse problemen wordt gezocht in vorige of parallelle levens.
- **Remote Viewing:** een techniek om informatie over een ongeziene locatie of persoon te verkrijgen door buitenzintuiglijke waarneming.
- **Reptielenbrein:** ons primitieve en instinctieve brein.

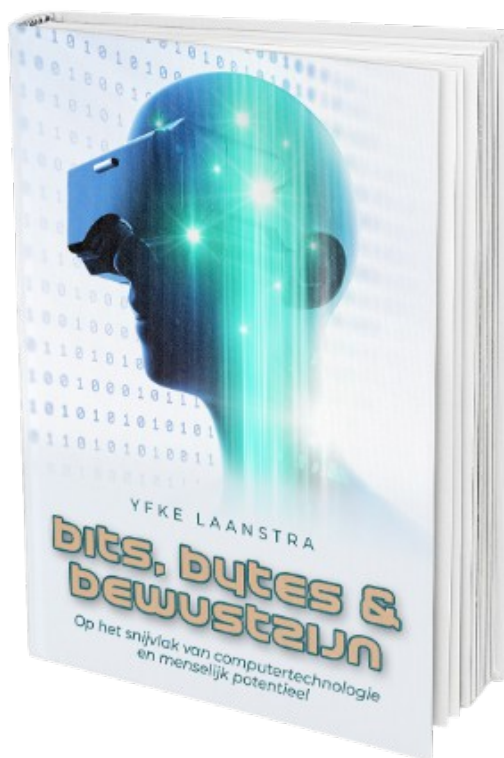
- **Respirocytes:** synthetisch bloed.
- **RFID:** dit staat voor Radio Frequency IDentification, dit is een technologie om van een afstand informatie op te slaan in en af te lezen van zogenaamde RFID-tags die op/in objecten of levende wezens zitten.
- **Schumann Resonantie:** het aardmagnetisch veld, ook wel de hersenfrequentie of de natuurlijke frequentie van de aarde genoemd. Ontdekt door de Duitse natuurkundig professor Wolfgang Otto Schumann in 1952. Feitelijk is het de resonantie tussen de aarde en de lagere ionosfeer.
- **Second Life:** een virtuele realiteit op je computerscherm waarin je een Avatar (een virtuele alias) van jezelf creëert en hiermee een volledig parallel virtueel leven leidt.
- **Second Love:** online datingsite voor getrouwde mensen.
- **Serious Game:** een computerspel met een ander primair doel dan puur vermaak.
- **Sexbot:** een robotische menselijk ogende sekspop, bedoeld als artificiële sekspartner.
- **Silicium:** kiezelaarde, *Silicon* in het Engels. Onder andere gebruikt in de term Silicon Valley, het kloppende hart van de computerwereld.
- **Silicon Valley:** het high-tech zenuwcentrum van de computerwereld, gelokaliseerd in Californië/VS.
- **Simms, the:** mateloos populaire levenssimulatie-game.
- **Simulatie:** een nabootsing van de werkelijkheid. Bijvoorbeeld door een computer, dan spreken we van een computersimulatie.
- **Singulariteit:** het moment in onze evolutie dat onze computertechnologie onszelf heeft ingehaald, qua intelligentie en vermogens.
- **Singularity University:** een organisatie uit Silicon Valley met als missie de wereld te verbeteren en de grote wereldproblematieken uit de wereld te helpen door de inzet van exponentiële technologieën als kunstmatige intelligentie, digitale biologie, nanotechnologie en robotica.
- **Skinner Box:** de rattenkooi uit het experiment van B.F. Skinner waarin hij ontdekte hoe het verslavingsmechanisme werkt.

- **Sleep-modus:** de slaapstand van je computer waarbij deze batterij bespaart wanneer deze niet gebruikt wordt. De onbewuste stand-by-modus van de mens.
- **Slow Living:** een beweging die pleit voor een bewust leven. Een leven met liefde, zorg en aandacht. In al haar aspecten. Zodat dit de kunstmatig opgevoerde snelheid van het leven weer vertraagt, terugbrengt naar haar natuurlijke ritme. Waar we weer tijd voor elkaar nemen. Waar de aandacht weer teruggaat naar daar waar het werkelijk om gaat, wat echt belangrijk is.
- **Slow Tech:** bewust omgaan met (computer)technologie. Slow Tech roept op tot écht leven, in verbinding met alles wat leeft. Vanuit authenticiteit, volgens onze eigen regels. In verbinding met onze natuurlijke broncode. Een leven waarin technologie dienend is. Dienstbaar aan onze groei en ontwikkeling, van zowel ons welzijn als ons bewustzijn. Aan een werkelijke liefdevolle verbinding met onszelf en de ander.
- **Small cells:** dit zijn kleine basisstations voor mobiele communicatie met een klein bereik van 10 meter tot enkele honderden meters. Deze worden zowel binnen als buiten gebruikt waar veel mensen op een relatief klein oppervlak aanwezig zijn.
- **Smart:** een technologie die producten of personen slim maakt; wat inhoudt dat die rechtstreeks in verbinding staat met het internet en hier autonoom data mee uit kan wisselen, met behulp van sensoren, chips en software. Dit maakt een uitwisseling mogelijk tussen zowel de ontwikkelaar, gebruiker als het smart object.
- **Smart dust:** fijnstof met nanodeeltjes, die je via inademing in je lichaam krijgt. Dit wordt ook wel neural dust genoemd.
- **Smart grid:** het wereldwijde netwerk waar alle smart producten op zijn aangesloten. Een kunstmatig aangelegd grid waar geleidelijk aan alles en iedereen mee wordt verbonden.
- **Smart tick:** de drang om iedere vorm van gebrek aan sociaal contact of stimulans op te vullen met acties op je smartphone. Dit obsessieve gedrag is te vergelijken met een tic.
- **Soulvalley:** een virtueel platform op het snijvlak van bewustzijn en computertechnologie.
- **SQ:** Spirituele Quotiënt, die ons contact vertegenwoordigt met dat wat groter is dan onszelf, met het grotere geheel oftewel de ziel.
- **Sterrenpoort:** een deuropening naar een andere dimensie.

- **Subliminaal:** dit betreft een signaal of boodschap verborgen in een medium en bedoeld om doorgegeven te worden zonder dat het bewust opgemerkt wordt. Deze boodschappen worden door het onderbewustzijn opgemerkt en verwerkt en kunnen aanzetten tot bepaald gedrag.
- **Synchroniciteit:** wanneer een situatie zich voordoet die, voor degene die zich hierin bevindt, niet willekeurig lijkt te zijn en waar een verborgen samenhang of verband wordt ervaren.
- **Synergie:** het effect waarbij het totaal meer is dan de som der delen. Dus één en één is drie.
- **Synthetisch:** kunstmatig.
- **Synthetische biologie:** een nieuwe vorm van biotechnologie, waarbij het modificeren van natuurlijke levensvormen geleidelijk overgaat in het gericht ontwerpen van kunstmatige levensvormen.
- **Technocratie:** een stroming waarbij ratio, logica en data leidend zijn in plaats van ideologie. Machine-denken in plaats van holistisch denken.
- **Telekinese:** met je gedachten manipuleren of verplaatsen van objecten.
- **Telepathie:** communiceren via gedachten en beelden in je hoofd.
- **Teleportatie:** het instant verplaatsen van een object of persoon van de ene naar de andere locatie, zonder dat dit object of deze persoon fysiek een afstand dient af te leggen. Iets is van het ene op het andere moment ergens anders.
- **Theta-hersenfrequenties:** (4 tot 7 Hertz) dit is een staat van diepe ontspanning en vrij stromende naar binnen gerichte aandacht.
- **Tinder:** app die lokaal mensen met dezelfde interesse bij elkaar brengt, voornamelijk gebruikt als online datingsite.
- **Transhumanisme:** dit is een stroming, een (intellectuele) beweging waarbij (computer)technologie ingezet wordt als middel om onze evolutie te versnellen. Door middel van het overstijgen, transcenderen van onze biologie. In de vorm van het upgraden van onze biologie, het geleidelijk samensmelten met technologie of zelfs het uiteindelijk hierin daadwerkelijk transformeren.
- **Transtechnologie:** het overstijgen van technologie, in plaats van het overstijgen van de mens zoals in transhumanisme.

- **Tweespletenexperiment:** natuurkundig experiment dat het kwantumeffect aantoonst. Waarbij iets een deeltje of juist een golf is, afhankelijk van de waarneming.
- **Umts-mast:** dit is een mobiele communicatiemast en staat voor universal mobile telecommunication system (3G internet). Deze wordt wel gezien als de opvolger voor gsm/gprs (general packet radio services voor 2G internet). Deze biedt net als de voorgangers zowel circuitgeschakelde als pakketgeschakelde communicatiediensten.
- **Universalist:** iemand die het mens-zijn vanuit het grotere geheel, de kosmische orde bestudeert.
- **Virtual Assistant:** een digitale persoonlijke assistent, een soort online secretaresse.
- **Virtual Reality:** een werkelijkheid gecreëerd door een computer, door bits en bytes: nulletjes en eentjes. Zichtbaar op je scherm of via specifieke hardware als een VR-bril of headset.
- **Voeding, primaire:** dat wat de andere dimensies van jezelf voedt, dus voeding voor je ziel, geest en hart.
- **Voeding, secundaire:** dat wat je eet en drinkt.
- **Voice Dialogue:** een therapievorm waarbij je je bewust afstemt op iets of iemand anders (die niet fysiek aanwezig is) om hiermee de dialoog aan te gaan.
- **Voice to Skull-technologie:** met behulp van zeer lage elektromagnetische frequenties in de vorm van gepulseerde microgolven gedachten of instructies in iemands hoofd planten. Dit wordt ook wel 'The Voice of God'-technologie genoemd aangezien je een stem in je hoofd hoort die niet van jou is.
- **Wearables:** gadgets die je op de huid kunt dragen. Zoals een stappenteller of een smartwatch.
- **White zone:** een stralingsvrije zone, een gebied waar geen kunstmatige frequenties zijn.
- **X-Files:** een Amerikaanse sciencefiction-/fantasy-serie uit 1993 die draait om twee FBI-agenten, agent Mulder en agent Scully, die samenwerken om een aantal onopgeloste en onverklaarbare FBI-zaken op te lossen: zogenaamde X-files.
- **Zelftranscendentie (zelfactualisatie):** het overstijgen van het 'ik', het ego.

- **Zetapotentieel:** de energie die een nanodeeltje omgeeft.
- **Zonnevlam:** intense uitbarstingen van zonnestormen. Uitbarstingen met enorme hoeveelheden geladen deeltjes.
- **Zonnewind:** de stroom van geladen deeltjes (elektronen en protonen) die de zon continu uitblaast.



Bits, bytes & bewustzijn
is een uitgave van:

Holistic Consultant
www.yfkelaanstra.nl
www.bitsbytesbewustzijn.nl

ISBN 978-94-92500-15-1
NUR 740/720

Trefwoord: computertechnologie,
bewustzijn

© 2017 Yfke Laanstra

Alle rechten voorbehouden. Niets
uit deze uitgave mag worden
verveelvoudigd, opgeslagen in
een geautomatiseerd
gegevensbestand en/of openbaar
gemaakt worden, in enige vorm

of op enige wijze, hetzij elektronisch of mechanisch, hetzij op enige
andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de
uitgever.